

UML과 소프트웨어개발 실습

강사명: 손재현 -넥스트리소프트
-jhsohn@nextree.co.kr



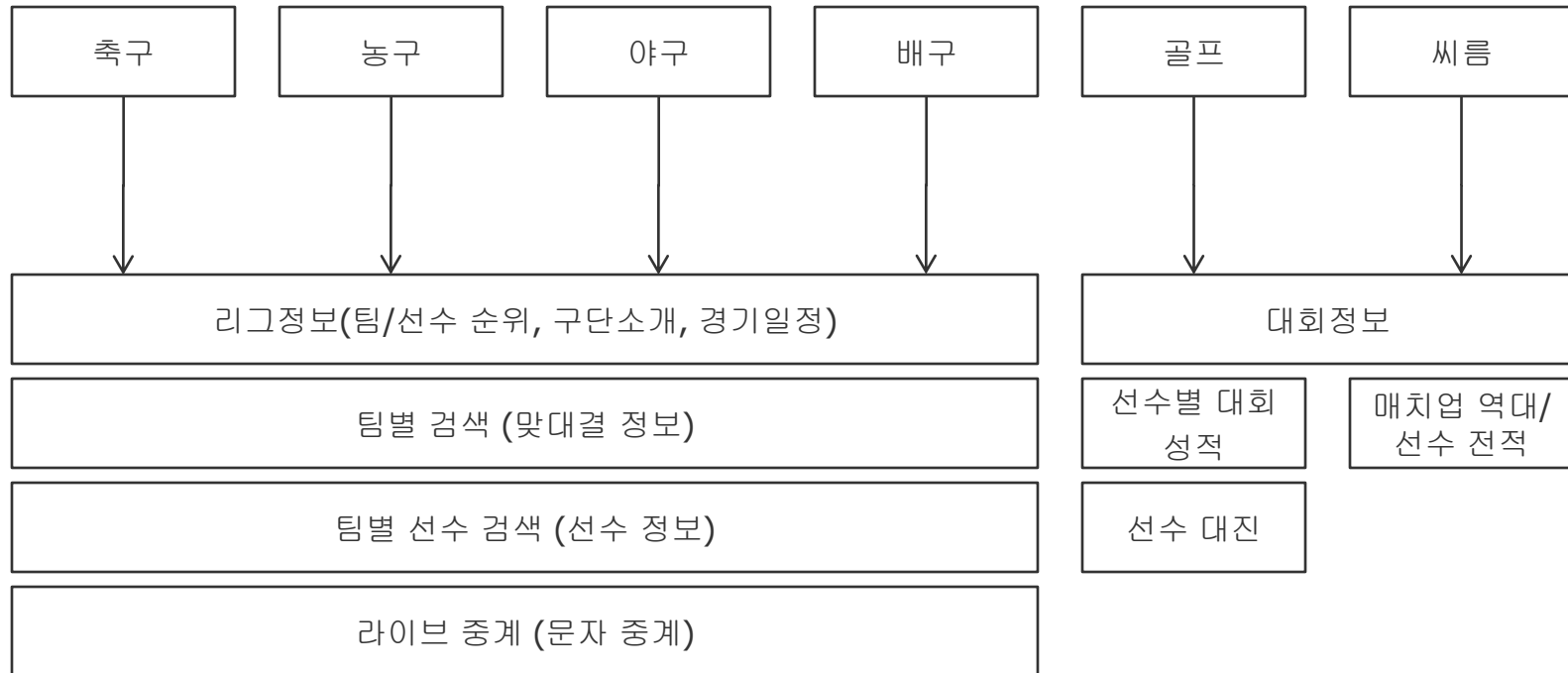
한국소프트웨어산업기술훈련원
한국소프트웨어기술진흥협회 부설

7일 - 실습 : 유스케이스 명세

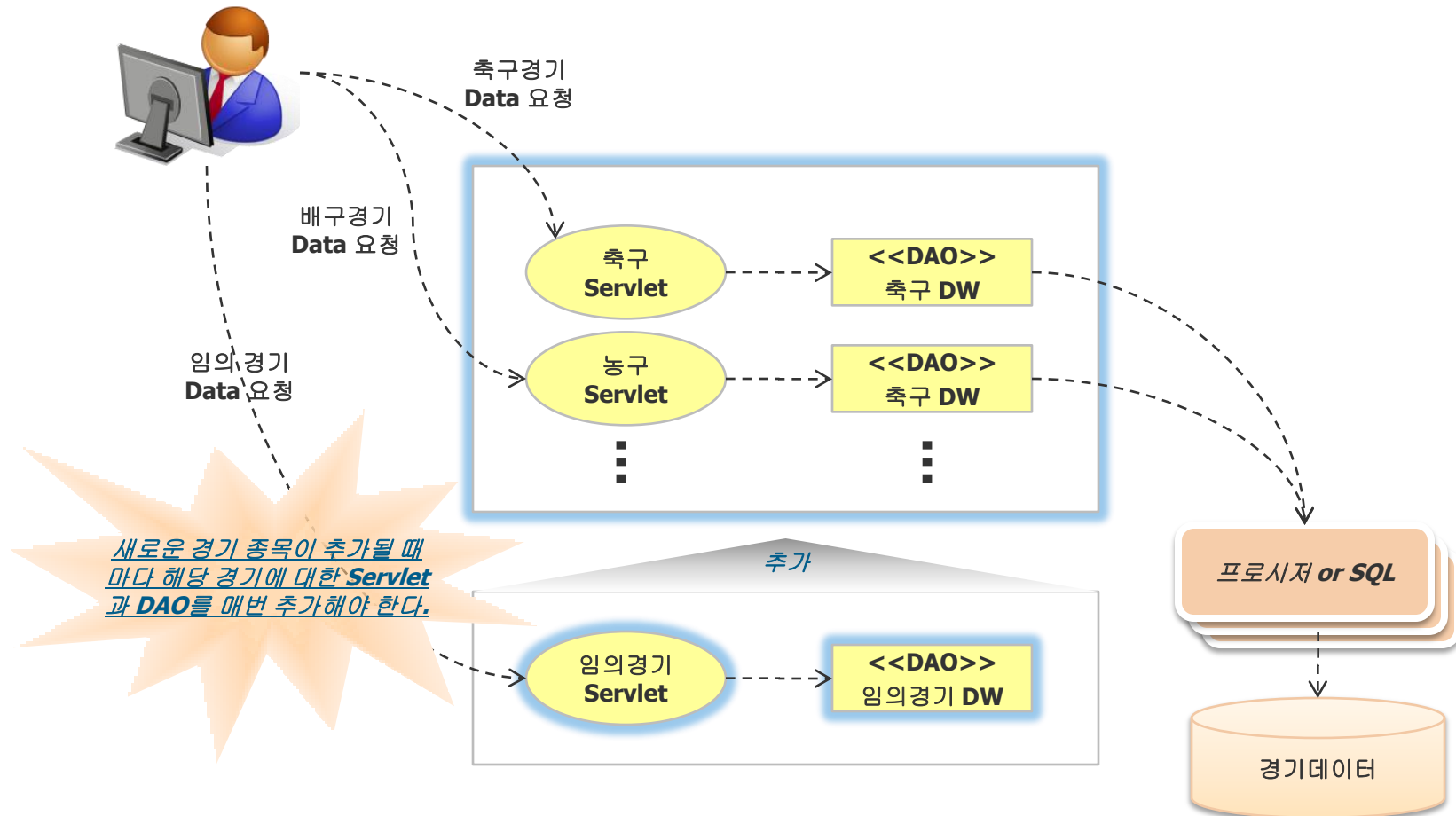
1. 비즈니스 개요
2. AS-IS 구조 분석
3. 사용자 요구사항

ONE STEP AHEAD

- 경기정보를 사용자에게 제공
- 경기정보는 팀/선수 순위, 구단 정보, 선수 정보, 경기일정 및 맞대결 정보 등으로 구성



- AS-IS 경기정보는 DB 기반의 속성 중심의 구조
- 다른 경기 추가 시 유연성이 결여



□ 경기정보 관리 시스템

예제 애플리케이션은 경기정보를 관리하는 온라인 경기정보 포털시스템 이다.

사용자는 관심 있는 경기를 선택하여 원하는 정보를 얻고자 한다. 이 사이트는 축구, 야구, 농구, 배구, 골프, 씨름에 대한 경기정보 및 뉴스, 라이브(문자) 중계 등의 서비스를 제공한다.

사용자는 경기종목에 대한 각 리그 별로 경기일정과 팀 별 맞대결 전적, 팀 및 선수정보와 순위 등을 확인할 수 있다. 단, 경기일정과 순위를 제외한 정보를 원할 경우 로그인해야 하며 로그인 가능한 사용자가 아니라면 회원가입을 통해 로그인이 가능하도록 해야 한다.

경기정보는 데이터 제공업체를 통해 데이터가 입력이 된다. MLB, NBA, KBO, 유럽축구(EPL, 프리메가리가, 세리에 A) 등의 정보는 '스포츠21' 업체에서 제공하고, K리그는 'I러브K리그', KBL은 'IT스포츠', WKBL은 '스포츠Easy', 배구는 '스파이크IT' 업체들로부터 제공 받는다. 골프 및 씨름은 경기일정이 많지 않아 관리자가 직접 입력한다.

관리자는 데이터 제공업체로부터 들어온 경기정보를 확인하여 필요한 경우 데이터를 보정할 수 있다. 또한 관리자는 해당 사이트에 사용자 관심을 높이기 위해서 이벤트를 게시한다. 사용자는 마감 전에 해당 이벤트에 참여할 수 있고 관리자는 추첨을 통해 이벤트 당첨자를 뽑은 후 당첨 메일을 메일발송 시스템을 통해 사용자에게 보낸다.

** 경기일정을 통해 중계일정(KBS Nsports, SBS Sports, MBC ESPN 등)을 확인이 가능

** 해외 경기에 대한 날짜 및 시간은 한국시간 기준으로 정보가 들어오고 야구일정의 경우 선발투수가 나와야 함

** 이벤트 참여는 각 경기 별로 조치가 가능